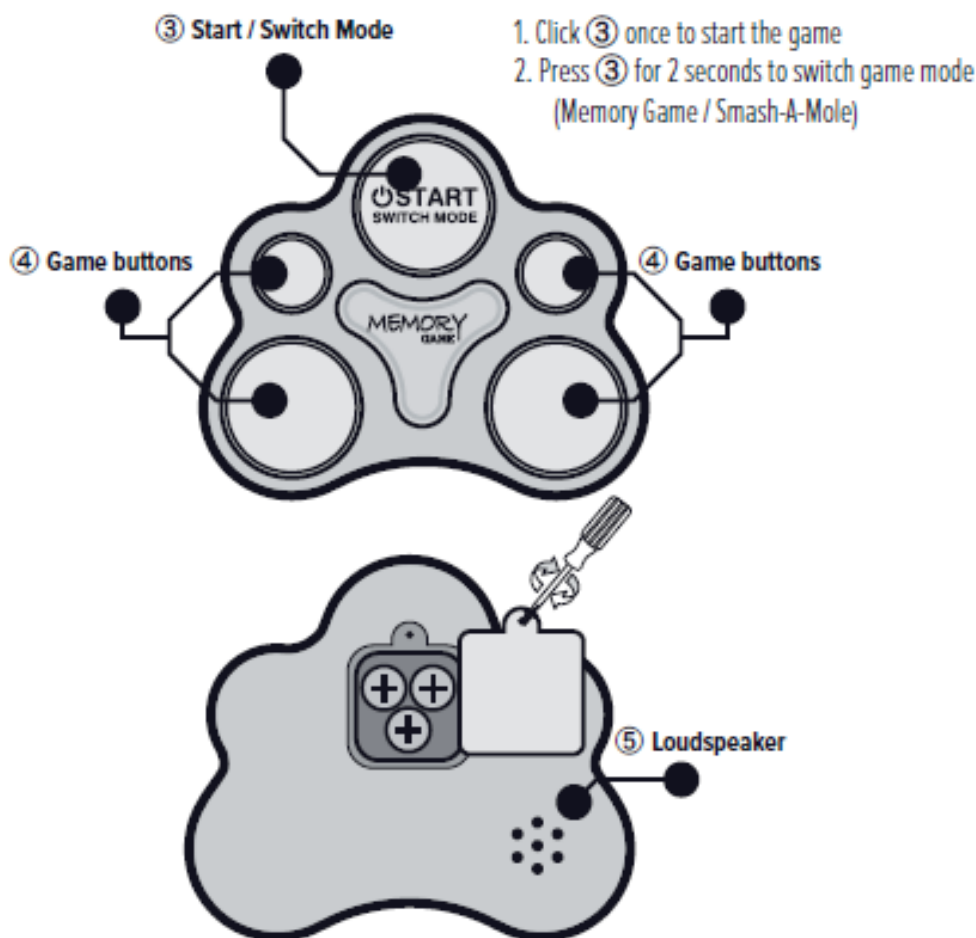


 **Out of the blue**

**CAN U REMEMBER?
TAP THE MOLE**

- Ⓔ **EN** Instruction Manual
- Ⓔ **DE** Gebrauchsanleitung
- Ⓔ **FR** Mode d'emploi
- Ⓔ **NL** Gebruiksaanwijzing
- Ⓔ **IT** Manuale d'istruzioni
- Ⓔ **ES** Manual de instrucciones
- Ⓔ **PT** Manual de instruções
- Ⓔ **DA** Brugsanvisning
- Ⓔ **SV** Bruksanvisning
- Ⓔ **FI** Käyttöohje
- Ⓔ **PL** Instrukcja obsługi
- Ⓔ **CS** Návod k obsluze



1. Einmal ③ klicken, um das Spiel zu starten/Cliquer ③ une fois pour démarrer le jeu/Klik ③ één keer om het spel te starten/Fare clic ③ una volta per avviare il gioco/Pulsa ③ una vez para iniciar el juego/Clique ③ uma vez para iniciar o jogo/Klik ③ én gang for at starte spillet/Klicka ③ en gång för att starta spelet/Klikkaa ③ kerran käynnistäaksesi pelin/Kliknij ③ raz, aby rozpocząć grę/Jedním ③ kliknutím spustíte hru
2. 2 Sekunden lang ③ drücken, um den Spielmodus zu wechseln/Appuyer ③ pendant 2 secondes pour changer de mode de jeu/2 seconden ③ indrukken om van spelmodus te veranderen/Premere ③ per 2 secondi per cambiare modalità di gioco/Pulse ③ durante 2 segundos para cambiar el modo de juego/Pressione ③ durante 2 segundos para mudar o modo de jogo/Tryk ③ i 2 sekunder for at skifte spiltilstand/Tryck ③ i 2 sekunder för att byta spelläge/Paina ③ 2 sekuntia vaihtaaksesi pelitilaa/Naciśnij przez ③ 2 sekundy, aby przełączyć tryb gry/Stisknutím ③ na 2 sekundy přepnete herní režim
3. Start-Schaltmodus/Mode de commutation de démarrage/Start de schakelmodus/Avvio della modalità di commutazione/Start af omskiftningstilstand/Starta omkopplingsläget/Käynnistä kytkentätila/Uruchomić tryb przełączania/Spuštění režimu přepínání
4. Spiel-Tasten/Boutons de jeu/Spelknoppen/Pulsanti di gioco/Botones de juego/Botões de jogo/Knapper til spil/Spelknappar/Pelin painikkeet/Przyciski gry/Herní tlačítka
5. Lautsprecher/Haut-parleur/Luidspreker/Altoparlante/Altavoz/Altifalante/Højttaler/Högtalare/Kaiutin/Głośnik/Reproduktory

DE Merkspiel - Artikelnummer: 59/2191 - Typ: 59/2191

Lieferumfang

- 1x Mini-Spielkonsole - 2x LR44 Batterie - 1x Gebrauchsanleitung

Spielanleitung

Memory Master: Schalten Sie das Gerät mit dem Schalter auf der Rückseite ein. Der Memory Master beginnt mit dem Aufleuchten eines Knopfes, den Sie drücken müssen. Der Memory Master wiederholt dann den ersten Knopf und fügt der Reihenfolge einen weiteren hinzu. Jedes Mal, wenn Sie die Sequenz des Memory Masters erfolgreich wiederholen, fügt er der Reihenfolge einen Knopf hinzu. Um zu gewinnen, müssen Sie die Reihenfolge mit 15 Knöpfen abschließen. Wenn Sie sich irren, gibt Ihnen Memory Master eine zweite Chance, bevor Sie neu beginnen. Der Memory Master schaltet sich nach 15 Sekunden Inaktivität automatisch aus. Schalten Sie das Gerät aus und wieder ein, um den Memory Master neu zu starten.

Tap the Mole: 1. Nach dem Start des Spiels leuchtet die Tastenbeleuchtung zufällig auf. Der Spieler muss die Taste mit dem Licht schnell hintereinander drücken. 2. Die Siegesmusik wird abgespielt, wenn Sie das Level geschafft haben. Das nächste Level wird betreten und die Geschwindigkeit nimmt zu. 3. Sie haben bei jedem Level zwei Chancen, die falsche Taste zu drücken. Beim dritten Mal ertönt die Musik des gescheiterten Spiels. Das Spiel ist dann beendet. Das Spiel hat insgesamt 64 Levels. Je weiter Sie kommen, desto schwieriger wird es.

Vorbereitung des Artikels

Bitte prüfen Sie den Artikel auf Unversehrtheit und Beschädigungen. Beschädigte Artikel dürfen nicht verwendet werden.

Aufbewahrungshinweis

Diese Gebrauchsanleitung ist für die gesamte Nutzungsdauer des Artikels aufzubewahren und weiterzugeben, wenn der Artikel an einen neuen Besitzer gegeben wird.

Warnhinweise



Achtung! Artikel von Wasser fernhalten! Nicht in Wasser eintauchen. Nicht öffnen, nicht selbst reparieren! ACHTUNG! Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet wegen verschluckbarer Kleinteile. Erstickungsgefahr. Bitte verwahren Sie diese Hinweise für eine eventuelle Korrespondenz.

Wir empfehlen, nur Alkaline-Batterien zu verwenden. Auf richtige Polung achten! Verbrauchte Batterien nicht in den Hausmüll geben, sondern nur bei den bestehenden Sammelstellen oder einem Sondernüllplatz abgeben. Nur angegebene Batterien verwenden. Batteriewechsel darf nur von Erwachsenen durchgeführt werden. Batterien regelmässig auf Auslaufen überprüfen. Verbrauchte Batterien aus dem Artikel herausnehmen. Nicht aufladbare Batterien dürfen nicht geladen werden. Aufladbare Batterien vor dem Laden aus dem Artikel entnehmen. Aufladbare Batterien nur unter Aufsicht von Erwachsenen laden. Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden. Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Farbliche und technische Änderungen bleiben vorbehalten.

Sicherheitshinweise

Jegliche Änderungen an dem Gerät stellen eine Sicherheitsgefahr dar und sind verboten. Selbst keine unzulässigen Eingriffe vornehmen.

Fehlerbehebungen

Fehler

Spielkonsole geht nicht an.

Fehlerursache

Es fließt kein Strom.

Fehlerbehebung

Batterie prüfen und ggf. ersetzen.

Reparaturmöglichkeiten

Eine Reparatur ist nicht vorgesehen.

Entsorgung

Dieses Elektrogerät gehört nicht in den Hausmüll. Für die fachgerechte Entsorgung wenden Sie sich bitte an die öffentlichen Sammelstellen in Ihrer Region.

Technische Daten

Stromversorgung: 2* Knopfzellen (LR44 1.5V*2)

Material: ABS

Konformitätserklärungen

Der Artikel entspricht den grundlegenden Anforderungen der EMV-Richtlinie 2014/35/EU und der ROHS-Richtlinie 2011/65/EU. Die Konformitätserklärung ist auf unserer Homepage www.oobt.de veröffentlicht.

Version: 1.0

Datum: 28.07.2023

NL Geheugenspel - Artikelnummer: 59/2191 - Type: 59/2191

Omvang van de levering

- 1 x Mini-spelconsole - 2 x LR44 batterij - 1 x Gebruiksaanwijzing

Spelinstructies

Memory Master: Zet het apparaat aan met de schakelaar aan de achterzijde. De Memory Master zal beginnen met het aansteken van een knop, die u moet indrukken. De Memory Master zal dan de eerste knop herhalen en nog een knop toevoegen aan de reeks. Elke keer dat u de volgorde van de Memory Master met succes herhaalt, zal deze een extra stap toevoegen. Om te winnen moet u de reeks van 15 knoppen voltooien. Als u het fout heeft, zal de Memory Master u een tweede kans geven voordat u opnieuw start. De Memory Master wordt automatisch uitgeschakeld na 15 seconden inactiviteit. Schakel uit en weer in om de Memory Master opnieuw te starten.

Tap the Mole: 1. Ater het spel begint, zal het knoplicht willekeurig en snel oplichten. De speler moet snel op de knop met licht drukken, en kan niet per ongeluk, langzaam of gemist drukken. 2. De muziek van overwinning zal worden gespeeld wanneer het doorbreken en het sluiten van de snelheid, en het volgende niveau zal worden ingevoerd; Elk niveau heeft twee kansen om de verkeerde toets te drukken. Bij de derde keer zal het systeem de mislukte muziek laten horen. Het spel is afgelopen. Het spel heeft in totaal 64 levels. Hoe later het spel is, hoe moeilijker het is.

Voorbereiding van het artikel

Controleer het artikel op afwijkingen of beschadigingen. Beschadigde artikelen mogen niet gebruikt worden.

Opberg aanwijzing

Deze gebruiksaanwijzing is voor de gehele gebruiksduur van het artikel te bewaren en bij het verder geven aan een andere persoon mee te geven.

Waarschuwingen



Let op! Houd het voorwerp uit de buurt van water! Niet onderdompelen in water. Niet openen, niet zelf repareren! WAARSCHUWING! Niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar wegens gevaar voor inslikken van kleine onderdelen. Verstikkingsgevaar. Bewaar deze informatie voor toekomstige referentie.

Wij adviseren om alleen alkaline-batterijen te gebruiken. Let op de correcte aansluiting van de polen! Verbruikte batterijen niet in het huisvuil deponeren, uitsluitend bij betaalde verzamelpunten of een plaats voor speciaal afval afgeven. Uitsluitend aangegeven batterijen gebruiken. Het wisselen van de batterijen, mag alleen door volwassenen worden uitgevoerd. Batterijen regelmatig controleren op leeglopen. Lege batterijen uit het speelgoed nemen. Niet oplaadbare batterijen mogen niet worden opgeladen. Oplaadbare batterijen voor het opladen uit het speelgoed nemen. Oplaadbare batterijen alleen onder toezicht van volwassenen opladen. Ongelijke batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen worden gebruikt. De aansluitklemmen mogen niet worden kortgesloten. Kleur- en technische veranderingen voorbehouden.

Veiligheidsvoorschriften

Wijzigingen aan het toestel vormen een gevaar voor de veiligheid en zijn verboden. Voer zelf geen manipulaties uit.

Problemen oplossen

Fout

De spelconsole gaat niet aan.

Oorzaak

Er loopt geen stroom.

Oplossen van het probleem

Druk op de schakelaar aan de achterkant.

Reparatie mogelijkheden

Reparatie is niet de bedoeling.

Weggoien

Dit elektrische apparaat mag niet in het huisvuil, voor het juiste verwijderen contact opnemen met de gemeentelijke afvalverwerking in uw regio.

Technische gegevens

Voeding: 2* knoopcellen
(LR44 1.5V*2)

Materiaal: ABS

Conformiteitsverklaring

Het artikel voldoet aan de EMV-richtlijnen 2014/35/EU en de ROHS-richtlijnen 2011/65/EU. De conformiteitsverklaring is op onze homepage www.oortb.de terug te vinden.

Version: 1.0

Date: 28.07.2023

(FR) Jeux de mémoire - Numéro d'article: 59/2191 - Type: 59/2191

Contenu de la livraison

- 1 x Mini console de jeu - 2x pile LR44 - 1 x Mode d'emploi

Instructions du jeu

Memory Master: Allumez en utilisant l'interrupteur situé à l'arrière. Le Memory Master commence par allumer un bouton sur lequel vous devez appuyer. Le Memory Master répétera ensuite le premier bouton et ajoutera un autre bouton à la séquence. Chaque fois que vous répétez avec succès la séquence du Memory Master, il continuera à ajouter une étape supplémentaire. Pour gagner, vous devez compléter la séquence de 15 boutons. Si vous vous trompez, Memory Master vous donnera une seconde chance avant de recommencer. Memory Master s'éteindra automatiquement après 15 secondes d'inactivité. Éteignez et rallumez pour redémarrer le Memory Master.

Tap the Mole: 1. Après le début du jeu, la lumière du bouton s'allume de façon aléatoire et rapide. Le joueur doit appuyer rapidement sur le bouton qui s'allume, et ne doit pas appuyer par erreur, lentement ou de façon manquée. 2. La musique de la victoire sera jouée lors du franchissement et de la fermeture de la vitesse, et le niveau suivant sera atteint ; chaque niveau a deux chances d'appuyer sur la mauvaise touche. À la troisième fois, le système fait retentir la musique d'échec. Le jeu est terminé. Le jeu comporte 64 niveaux au total. Plus le jeu est avancé, plus il est difficile.

Préparation de l'article

Veuillez vérifier que l'article n'est pas endommagé. Les articles endommagés ne doivent pas être utilisés.

Instruction de conservation

Ce mode d'emploi doit être conservé pendant toute la durée d'utilisation de l'article et transmis lorsque l'article est donné à un nouveau propriétaire.

Avertissements



Attention ! Tenir l'appareil à l'écart de l'eau ! Ne pas immerger dans l'eau. Ne pas ouvrir, ne pas réparer soi-même ! ATTENTION ! Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans en raison du risque d'ingestion de petites pièces. Risque d'étouffement. Veuillez conserver ces informations pour référence ultérieure.

Nous vous recommandons de n'utiliser que des piles alcalines. Attention à bien respecter la polarité ! Ne pas mettre les piles usées aux ordures ménagères; les porter aux points de collecte ou sur une déchèterie pour déchets spéciaux. N'utiliser que les piles indiquées. Le changement des piles ne doit être effectué que par des personnes adultes. Contrôler régulièrement les piles pour éviter qu'elles ne coulent pas. Les piles usagées doivent être ôtées du jouet. Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables. Ôter les piles rechargeable du jouet avant de les recharger. Ne procéder au chargement des piles rechargeables que sous la surveillance d'adultes. Ne jamais utiliser ensemble des piles de différent type ni mélanger piles neuves et piles usagées. Ne pas mettre les bornes de courant en court-circuit. Sous réserves de modifications techniques et relatives aux couleurs.

Consignes de sécurité

Toute modification de l'appareil constitue un danger pour la sécurité et est interdite. Ne pas effectuer même d'interventions non autorisées.

Dépannage

Erreur

La console de jeu ne s'allume pas.

Cause de l'erreur

Le courant ne passe pas.

Dépannage

Appuyez sur l'interrupteur à l'arrière.

Possibilités de réparation

Une réparation n'est pas prévue.

Élimination

Cet appareil électrique ne doit pas être jeté avec les ordures ménagères. Pour une élimination correcte, veuillez vous adresser aux centres de collecte publics de votre région.

Caractéristiques techniques

Alimentation: 2* piles bouton
(LR44 1.5V*2)

Matériau: ABS

Déclarations de conformité

Cet article est conforme aux exigences essentielles de la directive CEM 2014/35/UE et de la directive ROHS 2011/65/UE. La déclaration de conformité est publiée sur notre site Internet www.oob.de.

Version: 1.0

Date: 28.07.2023

EN Memory Game - Item number: 59/2191 - Type: 79/7019

Box contents

- 1 x Mini-Spielkonsole - 2x LR44 battery - 1 x instruction manual

How to play

Memory Master: Turn on using the switch on the back. The Memory Master will begin by lighting a button, which you need to press. The Memory Master will then repeat the first button and add another button to the sequence. Each time you successfully repeat the Memory Master's sequence, it will continue to add an extra step. To win you need to complete the 15 button sequence. If you get it wrong, Memory Master will give you a second chance before re-starting. Memory Master will automatically turn off after 15 seconds of inactivity. Turn off and on again to re-start the Memory Master.

Tap the Mole: 1. After the start of the game, the key illumination will light up randomly. The player must press the key with the light in quick succession. 2. The victory music will be played when you finish the level. The next level is entered and the speed increases. 3. You have two chances to press the wrong key in each level. If you press the third time the wrong key, the music of the failed game will sound. The game is then finished. The game has 64 levels in total. The further you get, the more difficult it becomes.

Preparation of the item

Please check the item for integrity and damage. Damaged parts must not be used.

Storage advice

This instruction manual must be kept for the entire service life of the item and passed on when the item is given to a new owner.

Warnings



Attention! Keep item away from water! Do not immerse in water. Do not open, do not repair yourself! WARNING! Not suitable for children under 3 years due to danger of swallowing small parts. Choking hazard. Please keep this information for future reference.

We recommend the use of alkaline batteries only. Always connect battery to correct polarity (+ to + and - to -). Do not throw away used batteries in the household garbage, use recycling centres or dispose of them at a recycling depot. Only use the batteries specified. Batteries should be replaced by adults. Check batteries regularly for any leaks. Remove empty batteries from the toy. Do not recharge non-rechargeable batteries. Before charging remove rechargeable batteries from the toy. Rechargeable batteries must be charged under adult supervision only. Do not use different types of batteries and do not mix new and used batteries. Connecting terminal must not be short-circuited. Subject to technical change and change of colour.

Safety instructions

Any modifications to the unit constitute a safety hazard and are prohibited. Do not make any unauthorised modifications yourself.

Troubleshooting

Error

Game console does not turn on.

Cause of error

There is no current flow.

Troubleshooting

Press the switch on the back.

Repair options

Repair is not intended.

Disposal

This electrical appliance does not belong in household waste. For proper disposal, please contact the public collection points in your region.

Technical data

Power supply: 2* button cells
(LR44 1.5V*2)
Material: ABS

Declarations of conformity

The article complies with the essential requirements of the EMC Directive 2014/35/EU and the ROHS Directive 2011/65/EU. The declaration of conformity is published on our homepage www.oottb.de.
Version: 1.0
Date: 28.07.2023